

Mathéo Girard

Étudiant ingénieur en Data science & IA

Étudiant en dernière année d'ingénierie à l'UTBM. Recherche un stage de fin d'études à l'étranger de 6 mois à partir de septembre 2026.

Diplômes et formations

- **Formation Ingénieur (Informatique)**
UTBM Belfort / Depuis juillet 2024
Dernière année du cycle ingénieur en cours
- **Bachelor Universitaire de Technologie (BUT)**
Informatique IUT Belfort, France / De septembre 2021 à juin 2024
- **Baccalauréat spécialités : Mathématiques et Physique-chimie**
Lycée Marceau Chartres / Juillet 2021

Expériences professionnelles

- **Développement d'outils pour l'automatisation de la génération d'un rapport pour les SDIS**
Isara Technologies Belfort / D'avril 2023 à juin 2023
 - Utilisation d'Apache POI et docx4j pour manipuler les fichiers Excel et Word
 - Extraction de la base de données et création de fichiers Excel
 - Génération de rapports DOCX avec des graphiques, envisageant des améliorations futures
- **Création d'une application mobile d'apprentissage linguistique (binôme)**
OnlineFormaPro Vesoul / De mars 2024 à mai 2024
 - Chatbot (ChatGPT)
 - IOS / ANDROID
 - API IA (OpenAI/ Google)
 - REACT / REACT NATIVE
- **Développement d'une Gestion Électronique des Documents (GED)**
CrunchLab Belfort / De juillet 2024 à août 2024
 - Développement d'un système de gestion électronique de données
 - Création de diagrammes techniques (entités-relations, fonctionnalités)
 - Gestion des rôles et permissions utilisateurs (Admin, Owner, User)

Projets académiques

Deep Reinforcement Learning appliqué à Pac-Man

(août- janvier 2026)

Tâches réalisées :

- Entraînement d'agents IA avec DQN et PPO (Stable-Baselines3, PyTorch)
- Architecture CNN personnalisée pour l'apprentissage par vision
- Curriculum learning pour améliorer la convergence de l'agent
- Intégration d'un environnement OpenAI Gym avec rendu graphique

Génération d'images Pokémon par IA

(novembre - janvier 2026)

Tâches réalisées :

- Fine-tuning LoRA sur Stable Diffusion (1.5, 2.1, XL, 3.5) avec PyTorch et Diffusers
- Création d'un pipeline de dataset personnalisé avec fusion d'arrière-plans
- Implémentation d'un GAN comme baseline de comparaison
- Interface Gradio pour la génération interactive avec contrôle des paramètres
- Monitoring des entraînements via Weights & Biases

Réalisation d'une application Android (quatre étudiants)

(février - mai 2025)

Tâches réalisées :

- Développement d'une app e-commerce en Kotlin / Jetpack Compose (vente de parfums)
- Authentification via Firebase et paiement Stripe
- Intégration d'une carte interactive (Google Maps)
- Gestion des produits et utilisateurs (Room, CRUD)



- ✉ matheogirard@hotmail.com
- 📅 Né le 11/04/2003
- 🇫🇷 Français
- 📞 06 78 47 15 96
- 🏠 Rue Ernest Duillard 9000 Belfort
- 🔗 <https://github.com/GMafuo>

Compétences informatiques et linguistiques

Langages Android, C, CSS/HTML, Java, Python, Swift, SQL

Framework Flask, JavaFx, NodeJS, Qt 5, ReactJS, VueJS

Analyse Merise, UML

Méthode de développement MVC

Bases de données MySQL, Postgres

Langues Anglais B2, Espagnol C1

Centres d'intérêt

Musique

Veille informatique

Animés

Manga

Jeux vidéo